



LO QUE APRENDERÁN LOS ALUMNOS

CCM crea juegos. ¡Crea los juegos que quieras jugar o influye en otros para una buena causa! Si bien los desarrolladores de juegos crean juegos divertidos e interactivos, también trabajan en simulaciones de formación e iniciativas impulsadas por la investigación para el cambio social. El Desarrollo de Juegos es un conjunto de habilidades multidisciplinario que incluye diseño, programación, pruebas, modelado 3D, animación 2D y 3D, diseño de interfaz de usuario, gestión de proyectos y creación de audio. Todo lo que ves en un juego ha sido creado y revisado por un artista. Todo lo que lees está escrito por un escritor. Hay juegos de muchas formas y tamaños, y hoy en día, hay más personas que están jugando más que nunca. Los estudiantes de CCM han creado y publicado más de 100 juegos en plataformas como itch.io y Steam. Échale un vistazo en <https://bit.ly/playccmgames>.

Los estudiantes de desarrollo de juegos de CCM aprenden a:

- Desarrollar experiencias diversas y completas de principio a fin, incluyendo juegos digitales, no digitales y de simulación.
- Organizar una gran magnitud de tareas con un equipo de sus compañeros.
- Diseñar juegos no digitales.
- Comprender el impacto que el juego y la ludopatía tienen en las sociedades.
- Identificar, debatir y resolver problemas sistémicos en la industria del juego.

(Continúa al reverso)

Plan de estudios del programa: www.ccm.edu/checksheets

Revisado el 08/23

ESPECIALIZACIONES PARA AVANZAR EN LA PROFESIÓN

Título de Asociado:

- Animador (3D o 2D)
- Artista de la Interfaz de Usuario (UI)
- Artista de Personajes (3D o 2D)
- Diseñador de Experiencia del Usuario (UX)
- Diseñador de Niveles
- Ingeniero de Control de Calidad
- Probador de Juegos
- Programador Junior

Licenciatura:

- Programador de Motores
- Artista Ambiental
- Diseñador de Juegos
- Programador de Juegos
- Modelador de Superficies Duras
- Artista de la Iluminación
- Ingeniero de Software
- Artista de Efectos Especiales (FX)
- Programador de Herramientas

INFORMACIÓN DE CONTACTO

Departamento de Tecnologías de la Información

973-328-5780
Emeriti Hall, Sala 225

Sitio Web:

www.ccm.edu/academics/divdep/bmet/department-of-information-technologies/



Nuestro programa de desarrollo de juegos sigue los estándares del plan de estudios de la industria y está diseñado para trasladarse a un instituto superior o universidad de cuatro años para seguir programas de desarrollo de juegos a nivel de licenciatura.

Los estudiantes de desarrollo de juegos pueden encontrar diversas carreras en el campo. Pueden crear juegos independientes por su cuenta, abrir y administrar un pequeño estudio o conseguir un trabajo en una empresa más grande. Para la mayoría de las personas, el objetivo es la creación de juegos después de la universidad, pero las habilidades aprendidas en esta titulación se trasladan a muchos otros campos.

Según PayScale, el salario promedio para los trabajadores que inician su carrera con un título de asociado en desarrollo de software (incluida la programación C#) es de \$59 000 por año, con un salario proyectado a mitad de carrera de \$94 900 anuales.

¿POR QUÉ ESTUDIAR DESARROLLO DE JUEGOS EN CCM?

Existen muchas razones por las que deberías estudiar Desarrollo de Juegos en CCM:

- Profesorado y alumnado dedicados y apasionados.
- Aulas de aprendizaje activas en las que se trabaja en equipo para resolver problemas.
- Cultiva tu red con conexiones duraderas.
- Elige un juego de nuestra enorme biblioteca y juega en el campus o conéctate con tus compañeros en nuestro servidor Discord.
- Profesorado y alumnado diverso.
- Actividades extracurriculares como clubes, torneos y eventos divertidos que te permiten conocer a otros en tu campo y aprender fuera del aula.
- Equipo deportivo de eSports en crecimiento.
- Clases de tamaño reducido para que recibas atención individual del profesorado.
- El profesorado tiene experiencia en el sector para ofrecerte un conocimiento real del campo.
- Entorno de apoyo con tutorías gratuitas y horas de oficina del profesorado.
- Plazos y horarios de clase flexibles que se adaptan a tu ajetreada vida.

¿DÓNDE PUEDEN IR NUESTROS ALUMNOS!

Muchos de nuestros graduados en desarrollo de juegos asisten a instituciones públicas y privadas cercanas de Nueva Jersey, como Bloomfield College, Fairleigh Dickinson University, Montclair State University, New Jersey Institute of Technology, Ramapo College of New Jersey y Rutgers. Otros estudiantes han asistido recientemente a escuelas fuera del estado, como Becker College, Digipen Institute of Technology, Full Sail University, Rochester Institute of Technology, Savannah College of Art and Design y School of Visual Arts (NYC).



PLAN DE ESTUDIOS

FUNDAMENTOS DE EDUCACIÓN GENERAL (24 CR)

COMUNICACIÓN (6 CR)

Redacción en Inglés I	ENG 111	3
Redacción en Inglés II	ENG 112	3

MATEMÁTICAS/CIENCIA/TECNOLOGÍA (4 CR)

Precálculo	MAT 123	4
------------	---------	---

HUMANIDADES (3 CR)

3

Elige de la lista de cursos de Educación General (Humanidades)

CURSOS ELECTIVOS DE EDUCACIÓN GENERAL (11 CR)

Psicología General	O	PSY 113	3
Principios de Economía		ECO 211	
Curso Electivo de Matemáticas*			4
Curso Electivo de Ciencias de Laboratorio**			4

ESPECIALIZACIÓN EN DESARROLLO DE JUEGOS (36 CR)

Informática I		CMP 128	3
Informática II (C#)		CMP 129	3
Estructuras de Datos y Algoritmos		CMP 233	3
Ingeniería de Software		CMP 280	3
Conceptos de Diseño de Juegos		CMP 108	3
Jugabilidad Crítica		CMP 149	3
Programación de Juegos		CMP 150	3
Producción de Juegos		CMP 250	3
Estética de los Medios de Comunicación		COM 114	3
Animación		MED 220	3
Cursos Electivos Técnicos de CIS/MED			6

TOTAL

60

Nota: Debes consultar con un consejero del profesorado para planificar tu secuencia de cursos. Para obtener la lista más actualizada de cursos, consulta la lista de verificación del plan de estudios para este programa en el sitio web de CCM en www.ccm.edu/checksheets.