

COUNTY COLLEGE of MORRIS

Animación

Título de Asociado en Bellas Artes



Lo que aprenderás

Con la creciente necesidad de animación por computadora 3D en todo el mundo, el County College of Morris (CCM) ofrece a los artistas estudiantes la oportunidad de dar sus primeros pasos hacia una carrera en la creación de efectos visuales. Este programa proporciona a los estudiantes las habilidades creativas y técnicas para transferirse sin problemas a las mejores escuelas de animación del país y, eventualmente, trabajar en la industria de la animación.

Los estudiantes del CCM aprenden a crear efectos visuales animados en televisión, Internet, videojuegos y películas. Además, hay una creciente necesidad de animadores en la animación médica, visualización en arquitectura, animación mecánica, animación forense y animación en educación.

¿Por qué estudiar animación en el CCM?

El profesorado del CCM aporta conocimientos y experiencia en diversas disciplinas. Los estudiantes aprenden técnicas de dibujo, dibujo de figura humana, diseño básico y guion gráfico, así como a utilizar un software de animación profesional. Los estudiantes desarrollarán habilidades personales y profesionales necesarias para comenzar su carrera como artistas visuales en un medio altamente competitivo y creativo.

(Continúa al reverso)

Carreras profesionales

- Animador en Stop Motion
- Modelador en 3D
- Artista compositor
- Artista de guion gráfico
- Desarrollador de juegos
- Diseñador gráfico
- Ilustrador
- Artista de VFX
- Diseñador web
- Director de arte en publicidad
- Diseñador de exposiciones
- Editor de cine/video
- Artista de juegos
- Especialista en multimedia
- Diseñador de producción, teatro/televisión/películas

Información de contacto

Departamento de Arte y Diseño

973-328-5446

Emeriti Hall, Room 102

Profesora Nieves Gruneiro-Roadcap

Presidenta del Departamento de Arte y Diseño

973-328-5435

ngruniero@ccm.edu

Profesora Nancy Binowski

Presidenta del Departamento de Tecnología de la Información

nbinowski@ccm.edu

973-328-5780

Profesor Keith Smith

Jefe de Proyectos Especiales de Artes Visuales

ksmith@ccm.edu

973-328- 5779

Hoja de control del plan de estudios: www.ccm.edu/checksheets

Revisado el 11/19

214 Center Grove Road, Randolph, NJ 07869 • 973-328-5000 • www.ccm.edu



A dónde puedes ir

El plan de estudios del Programa de Animación 4142 de Título de Asociado en Bellas Artes está diseñado para la transferencia de la mayoría de, si no es de todos, los créditos a universidades, universidades de dos años, institutos o escuelas de arte o diseño acreditados que ofrecen títulos de animación en los Estados Unidos.

Las siguientes escuelas ofrecen programas de título en Animación o Ciencias de la información:

- California College of the Arts
- Carnegie Mellon University
- Drew University
- Jersey City State University
- Kean University
- Laguna College of Art and Design
- Montclair State University
- New Jersey Institute of Technology
- New York University, Tisch School of Arts
- Ohio State University
- Ramapo University
- Rhode Island School of Design
- Rider University
- Ringling College of Art and Design
- Rochester Institute of Technology
- Savannah College of Art and Design
- The Art Institute of Boston
- The College of New Jersey
- The Columbia College of Chicago
- The Maryland Institute College of Art in Baltimore
- The Pratt Institute of New York
- The School of Visual Arts NYC
- The University of Central Florida
- The University of Pennsylvania
- University of California Los Angeles
- University of Southern California
- William Paterson University

Plan de estudios

Fundamentos de Educación General (23 CR)

COMUNICACIÓN (6 CR)

Composición Inglesa I	ENG 111	3
Composición Inglesa II O	ENG 112	3
Fundamentos del Discurso	COM 109	

Opciones de MATEMÁTICAS/CIENCIA (8 CR)

Matemáticas para Artes Liberales	MAT 120	4
Ciencia de Laboratorio		4

CIENCIAS SOCIALES O HUMANIDADES (3 CR)

Psicología General O	PSY 113	3
Principios de Sociología	SOC 12	

CURSOS DE EDUCACIÓN GENERAL (6 CR)

Historia del Arte I	ART 133	3
Historia del Arte II	ART 134	3

ESPECIALIZACIÓN EN ANIMACIÓN (37 CR)

Dibujo I	ART 122	3
Dibujo II	ART 123	3
Dibujo de Figura Humana	ART 124	3
Diseño Bidimensional-AFA	ART 130	3
Teoría del Color-AFA	ART 131	3
Pintura I	ART 219	3
Multimedia I	MED 110	3
Multimedia II	MED 113	3
Estética de los Medios de Comunicación	COM 114	3
Animación	MED 220	3
Animación Avanzada	MED 240	3
Presentación del Portafolio	ART 230	3
Introducción al Arte generado por Computadora	IMG 101	1

TOTAL **60**

Nota: debes consultar con un consejero del profesorado para planificar tu secuencia de cursos. Para ver la lista más actualizada de cursos, consulta la Lista de verificación del plan de estudios de este programa en el sitio web de CCM en www.ccm.edu/checksheets.